Pedro Antonio Vázquez Rodríguez

INGENIERO EN COMPUTACIÓN · DESARROLLADOR IOS SENIOR

pedrovazquezax@gmail.com | pedrovazquezax.github.io | github.com/pedrovazquezax | linkedin.com/in/pedro-vazquezax

PERFIL PROFESIONAL

Ingeniero en Computación especializado en desarrollo de aplicaciones móviles para iOS, con más de 6 años de experiencia. Ha trabajado principalmente en la industria financiera desarrollando aplicaciones desde cero, mejorando proyectos existentes y guiando a nuevos desarrolladores. Cuenta con una sólida base en arquitectura de software, integración de APIs y tecnologías como Swift, UIKit y SwiftUI, así como en herramientas de desarrollo ágil. Además, le entusiasma el desarrollo con React y React Native.

EXPERIENCIA

iOS Software Engineer III · Wizeline
Septiembre 2024 – Presente

Querétaro, México

- Responsable del desarrollo y mantenimiento de nuevas funcionalidades de la app regional.

Habilidades: Liderazgo de equipos, Unit Testing, AV Foundation, Core Location, UserDefaults, Keychain, Swift, UIKit, Inyección de dependencias, GCD y concurrencia, Code Review.

iOS Software Engineer · Petco
Febrero 2023 – Septiembre 2024

Querétaro, México

- Colaboré en la migración de la aplicación principal de Petco USA de Xamarin a SwiftUI, desarrollando el proyecto desde cero.
- Mejoré la experiencia de usuario y el rendimiento de la aplicación nativa respecto a la versión en Xamarin.
- Fui responsable de migrar componentes de UI a un framework creado en SwiftUI.
- Impartí cursos sobre el uso de Charles Proxy a equipos de desarrollo y QA.

Habilidades: API Rest y Networking, MVVM, SwiftUI, Keychain, UserDefaults, SPM, Core Location, AV Foundation, Unit Testing, Combine, Async/Await, Inyección de dependencias, Charles Proxy.

iOS Software Engineer II · Wizeline
Febrero 2022 – Febrero 2023

CDMX, México

- Responsable del desarrollo y mantenimiento de nuevas funcionalidades de la primera superapp de la región en LATAM.
- Promoví el uso de Charles Proxy con el cliente para agilizar el desarrollo.
- Como líder de equipo, mejoré la relación entre el equipo de desarrollo y el cliente.

Habilidades: Liderazgo de equipos, Unit Testing, AV Foundation, Core Location, UserDefaults, Keychain, Swift, UIKit, VIPER, Firebase, Inyección de dependencias, GCD y concurrencia, Code Review.

iOS Developer · Globant
Enero 2021 – Febrero 2022

CDMX, México

- Asignado al proyecto de CitiBanamex, colaboré en el mantenimiento y la mejora de la aplicación iOS.
- Migré una funcionalidad de la app a un framework SwiftUI creado para CocoaPods.
- Fui suplente del líder de equipo y trabajé en nuevas funcionalidades.

Habilidades: Firebase, API Rest y Networking, MVVM, SwiftUI, UIKit, VIPER, Keychain, UserDefaults, CocoaPods, Core Location, AV Foundation, Unit Testing, Combine, Inyección de dependencias, Charles Proxy.

iOS Developer · Banco Azteca
Octubre 2020 – Enero 2021

CDMX, México

- Trabajé con mi equipo en el desarrollo de una aplicación financiera desde cero.
- Participé en la creación de la arquitectura y los patrones de diseño de la aplicación.
- Desarrollé diversas funcionalidades con VIPER, UIKit, Core Data, Keychain y UserDefaults.

Desarrollador iOS y Web · Freelance Enero 2020 – Octubre 2020
CDMX, México

- Desarrollé desde cero una aplicación de venta de seguros, a cargo de toda la arquitectura de la app.
- Usé SwiftUI para ofrecer una experiencia de usuario fluida.
- Creé diversas aplicaciones móviles y sitios web para clientes.

Desarrollador iOS y mentor · Facultad de Ingeniería, UNAM Septiembre 2017 – Julio 2020
CDMX, México

- Colaboré con el Laboratorio de Desarrollo iOS de la UNAM, desarrollando pruebas de concepto (POC) para diversos clientes.
- Utilicé UIKit y otros frameworks de Swift para el desarrollo de aplicaciones.

EDUCACIÓN

Ingeniero en Computación · UNAM (Universidad Nacional Autónoma de México) Julio 2014
CDMX, México · Desarrollo iOS

Diplomado en Desarrollo de Aplicaciones Móviles · Facultad de Ingeniería, UNAM Agosto 2019 – Febrero 2020
CDMX, México · Desarrollo iOS

Técnico en Diseño Gráfico Digital · CCPM (Centro de Computación Profesional de México) Enero 2011 – Enero 2012

Técnico en Sistemas Computacionales · CCPM (Centro de Computación Profesional de México) Enero 2010 – Enero 2011

ACTIVIDADES EXTRACURRICULARES

Mentor · iOS Development Lab Septiembre 2018 – Julio 2020

- Impartí cursos y talleres de «Introducción al desarrollo de aplicaciones móviles para iOS» a estudiantes universitarios.
- Fui mentor de estudiantes, varios de los cuales se han dedicado desde entonces al desarrollo móvil.

Vicepresidente · SAIC (Sociedad de Alumnos de Ingeniería en Computación) Julio 2017 – Septiembre 2019

- Coordiné iniciativas para conectar a estudiantes con empresas, incluida la conferencia «Punto y Coma».
- Ofrecí mentoría y talleres para mejorar el desempeño de los estudiantes en la universidad.

HABILIDADES

Programación	Swift, SwiftUI, PHP, Java, NodeJS
Web	CSS, JavaScript, HTML5, Bootstrap
Idiomas	Inglés (fluido), Español (nativo)
Aprendiendo	Japonés, React, React Native

RECONOCIMIENTOS

2015	Finalista, hackatón MHacks V — Michigan, EE. UU.
2014	Primer lugar, MXHacks — CDMX, México
2018	Segundo lugar, hackatón Hacking Health — CDMX, México